

60-66 Ideas de juego del mes

osp.uoregon.edu

El juego es una forma natural de que tu hijo pequeño crezca y aprenda. Las actividades de esta lista apoyan áreas clave de desarrollo de tu ASQ. Empieza con las más fáciles y observa qué disfruta. Ayuda a tu hijo a desarrollar habilidades importantes mientras se divierte.

Comunicación

Las habilidades lingüísticas de su hijo, lo que entiende y lo que puede decir.

Juega a las “20 preguntas”. Piensa en un animal. Deja que tu hijo/a le haga 20 preguntas de sí o no sobre el animal hasta que adivine cuál es. (Quizás tengas que ayudarlo a formular las preguntas al principio). Ahora deja que tu hijo/a elija un animal y tú hazle las 20 preguntas. También puedes usar otras categorías como comida, juguetes y personas.

Inventen rimas con colores. Túrnense para rimar un color con una palabra: azul, zapato; rojo, cama; amarillo, compañero. También pueden rimar con nombres (Jack, saco). Túrnense para rimar.



Motricidad gruesa

Cómo mueve su hijo sus brazos y piernas.

Prepara una carrera de obstáculos dentro o fuera de casa. Usa cajas para saltar por encima o pasar a través de ellas, y cojines para rodearlos. Deja que tu hijo ayude a organizar el recorrido. Después de algunos intentos de práctica, pídele que lo complete rápidamente. Luego, intenten recorrerlo dando saltos.

Jueguen a juegos sencillos con pelota, como el *kickball*. Utilicen una pelota grande (de 8 a 12 pulgadas) o un cojín, y háganlo rodar lentamente hacia su hijo. Observen si el niño logra patear la pelota o el cojín y correr hasta la "primera base".

Motricidad fina

El movimiento y la coordinación de las manos y los dedos de su hijo.

Haz un collage con elementos de la naturaleza. Recoge hojas, piedrecitas y ramitas del exterior y pégalas sobre un trozo de cartón o papel grueso. (Puedes recortar y usar cajas de cereales o de galletas como cartón).

Fabrica marionetas con palitos de helado, bolsas de papel, calcetines o los huecos de un cartón de huevos. Decora las marionetas con lana, rotuladores, botones y papel de colores. Crea un escenario para las marionetas colocando de lado una mesa de centro o una mesa plegable. Tú harás de público mientras tu hijo se agacha detrás de la mesa y representa una función de marionetas.



Resolución de problemas

Cómo piensa tu hijo, cómo juega con las cosas y cómo resuelve problemas.

Crea un juego de memoria sencillo con 2 o 3 pares de cartas iguales (por ejemplo, dos reyes de corazones) o fabrica tus propias cartas usando imágenes o anuncios de revistas. Empieza con 2 o 3 pares de cartas. Colócalas boca abajo y mézclalas. Deja que tu hijo dé la vuelta a dos cartas para ver si coinciden; si no es así, vuelve a ponerlas boca abajo. Puedes ir aumentando gradualmente el número de pares de cartas con las que juegas.



Personal-social

Pregunta sobre la alimentación, la vestimenta y cómo se relacionan con los demás.

Jueguen al «calcetín misterioso». Coloca un objeto cotidiano dentro de un calcetín y ata la abertura. Pídele a tu hijo que palpe el calcetín e intente adivinar qué hay dentro. Tórnense para adivinar el contenido.

Practiquen el juego de simulación. Aquí tienen algunas situaciones para representar: 1) comer pizza caliente con queso que se estira; 2) ganar una carrera; 3) encontrar una araña gigante; 4) caminar por barro espeso y pegajoso; y 5) dejar huellas en arena húmeda.



Descubre más