

66-78 Ideas de juego del mes

osp.uoregon.edu

El juego es una forma natural de que tu hijo pequeño crezca y aprenda. Las actividades de esta lista apoyan áreas clave de desarrollo de tu ASQ. Empieza con las más fáciles y observa qué disfruta. Ayuda a tu hijo a desarrollar habilidades importantes mientras se divierte.



Comunicación

Las habilidades lingüísticas de su hijo, lo que entiende y lo que puede decir.

Jueguen a "¿cuál no encaja?". Pídale a su hijo que identifique la palabra que no pertenece al grupo en una lista de 5 o 6 palabras dichas en voz alta. La palabra que no encaja puede ser aquella que no rima o la que pertenece a una categoría diferente. Algunos ejemplos son: 1) *fly, try, by, coat, sigh, my*; 2) *Sam, is, ram, am, spam, ham*; 3) *red, orange, purple, green, yellow, beetle*. Pídale a su hijo que proponga una serie de tres o cuatro palabras que incluya una que no encaje.



Motricidad gruesa

Cómo mueve su hijo sus brazos y piernas.

Jueguen al clásico juego de los cubiletes. Consigue cuatro tazas o vasos opacos (que no sean transparentes). Busca una pelota pequeña, un objeto o algo comestible —como una pasa o una galleta— que quepa debajo de los recipientes. Pídele a tu hijo que observe mientras colocas el objeto debajo de una de las tazas y las mueves todas de sitio. Haz que intente recordar bajo qué taza está el objeto. Luego, deja que sea tu hijo quien mueva los recipientes mientras tú intentas adivinar dónde está el objeto.

Motricidad fina

El movimiento y la coordinación de las manos y los dedos de su hijo.

Haz un cartel que diga «Puedo leer». Recorta nombres que tu hijo pueda leer, como los que aparecen en las cajas de cereales y otros envases de alimentos. Puedes escribir el nombre de tu hijo, así como los nombres de familiares y amigos, en trozos de papel y pegarlos en el cartel. Ve añadiendo más nombres al cartel a medida que tu hijo aprenda a leerlos.

Practiquen escribir los nombres de pila de amigos, juguetes y familiares. Es posible que, al principio, su hijo necesite repasar el trazo de las letras de estos nombres. Asegúrese de escribirlos con letras grandes y claras. Asegúrese de escribir con letras grandes de imprenta.



Resolución de problemas

Cómo piensa tu hijo, cómo juega con las cosas y cómo resuelve problemas.

Jueguen al juego de memoria. Coloca 5 o 6 objetos familiares sobre una mesa. Pídele a tu hijo que cierre los ojos. Retira un objeto y cambia de lugar los demás. Pregúntale a tu hijo qué objeto falta. Tórnense para encontrar el objeto que falta.

Pueden jugar a «contar matrículas en orden ascendente» en el coche o en el autobús. Busquen una matrícula que contenga el número 1. Luego, intenten encontrar otras con el 2, el 3, el 4 y así sucesivamente hasta el 10. Cuando su hijo ya sepa jugar a contar en orden ascendente, jueguen a contar en orden descendente: empiecen por el 9 y sigan con el 8, el 7 y el 6 hasta llegar al 1.



Personal-social

Pregunta sobre la alimentación, la vestimenta y cómo se relacionan con los demás.

Fomenta el juego dramático. Ayuda a tu hijo a representar su canción infantil, dibujo animado o cuento favorito. Utiliza ropa vieja y grande para los disfraces.



Practiquen el juego de simulación. Aquí tienen algunas situaciones para representar: 1) comer pizza caliente con queso que se estira; 2) ganar una carrera; 3) encontrar una araña gigante; 4) caminar por barro espeso y pegajoso; y 5) dejar huellas en arena húmeda.



Descubre más